

# MATURITNÍ TÉMATA

## k ústní maturitní zkoušce z informatiky

Školní rok: 2025/2026

Třída: V6. A, 4. A

Vyučující: Mgr. Dagmar Kolářová

1. Hardware počítače, číselné soustavy
2. Programové vybavení počítače, operační systémy
3. Tabulkové procesory
4. Základy vektorové grafiky a animace
5. Základy bitmapové grafiky a fotografování
6. Digitální video a zvuk
7. Počítačové sítě a internet
8. Základy tvorby www
9. Databáze
10. Základy strukturovaného programování, datové typy
11. Řetězce a znaky
12. Simulování náhodných jevů
13. Rozhodovací struktury
14. Struktury cyklu
15. Datový typ pole
16. Rekurze
17. Algoritmy vyhledávání
18. Algoritmy třídění
19. Základy událostmi řízeného programování
20. Základy objektově orientovaného programování

Schváleno v předmětovém týmu Informatika-zeměpis dne 29. 8. 2025